

REGLEMENT DES CHALLENGES : 2025

Rôle des capitaines

- 1.** En l'absence de juge-arbitre, c'est le CAPITAINE de l'équipe qui reçoit, qui le remplace et signe la feuille de match (disponible sur notre site www.aftsplus.fr) dans l'encadrement « juge- arbitre ». Il est responsable de la rencontre et du respect de l'application du règlement des
- 2.** Il doit demander la liste des joueurs et vérifier leur identité ainsi que leur licence libellée
- 3.** Pour chaque rencontre, le capitaine de l'équipe qui reçoit, devra contacter celui de l'équipe adverse et lui proposer au moins 3 dates . En cas d'impossibilité ou de refus d'accord sur la troisième date, le club qui reçoit pourra demander le forfait de l'équipe adverse après accord
- 4.** Il est recommandé de prévoir d'avance les dates des rencontres. Les dates indiquées sur le calendrier sont des dates indiquant l'intervalle pour que toutes les rencontres
- 5** Les clubs doivent pouvoir mettre à disposition au moins deux courts pour les rencontres de
- 6.** Dans le cas où un club demande à jouer sur terrain adverse, alors qu'il doit recevoir, il devra
- 7.** Dans le cas d'une interruption d'une rencontre, l'équipe qui s'est déplacée pourra demander
- 8.** En cas de litige entre les équipes, la réclamation doit être consignée sur la Feuille d'observation et de décision FFT (disponible sur notre site www.aftsplus.fr) avec l'heure et la signature des deux capitaines. La feuille sera transmise à la Commission des litiges AFTS+ qui

9 Formats des rencontres et ordre des matchs

9a. Formats des rencontres

- 1** Les parties de simples
 - celles des catégories 50 et plus sont disputées selon le format 2 FFT : jeu décisif à 6/6 dans les deux premières manches, en cas d'égalité à une manche partout remplacement

- 2** Les parties de doubles
 - de toutes les catégories se jouent selon le format 2 FFT : jeu décisif à 6/6 dans les deux premières manches et en cas d'égalité à une manche partout remplacement de la

9b. Ordre des matchs

- 3** simples et 1 double : simples 3, 2, 1 puis double. Le temps de repos entre la fin d'un simple

9c. En fonction d'impératifs locaux les deux capitaines peuvent modifier ces dispositions

Engagement des équipes, participation aux épreuves

10. Inscription : une équipe doit comporter trois joueurs au moins. La LISTE D'ENGAGEMENT peut inclure jusqu'à 16 joueurs, tous inscrits par ordre décroissant de classement. Seuls les classements des trois premiers au jour de l'inscription sont comptabilisés pour calculer le poids de l'équipe pour la composition des poules. Si un joueur est membre de 2 clubs il choisira dans

12 Remplacement d'un joueur : tout joueur licencié au club ou dans un club de même ligue ou de ligue limitrophe peut participer aux rencontres comme remplaçant, à condition de respecter l'ordre des classements. Ordre des classements : le remplacement d'un joueur dans une équipe ne peut se faire qu'à classement égal ou inférieur à celui du joueur qu'il remplace

13 Les classements évoluant chaque mois, c'est le classement valable le jour de la rencontre

qui doit être utilisé ; ceci peut donc changer l'ordre des joueurs de la rencontre. Les

17. Un joueur qui a abandonné en simple ne peut pas jouer en double.

18. Tous les matchs de chaque rencontre doivent être joués.

Feuille de match, résultats et classement des équipes

19. A la fin de la rencontre, la feuille de match doit être signée par les deux capitaines et un exemplaire (photo etc..) conservé par chacun d'eux. L'équipe visitée est chargée de saisir *le plus rapidement possible* le résultat sur le site de l'AFTS+ www.aftsplus.fr , Challenges, puis

Le score noté est toujours le score victorieux, c'est la mention Victoire ou Défaite dans les cases prévues qui indiquera le vainqueur de la partie. En revanche, en cas d'abandon, le score est noté en commençant par l'équipe qui reçoit, c'est aussi la case V ou D qui indiquera le vainqueur de la partie.

20. Si une équipe déclare forfait, l'équipe qui le demande doit l'enregistrer dans l'application

C'est l'organisation des Challenges AFTS+ qui a la responsabilité de la saisie des résultats

comptant pour le palmarès des joueurs, dans l'application de la FFT.

21. Décompte des points d'une rencontre :

a. chaque simple compte pour 1 point.

b. dans le cas de 3 simples et 1 double, le double compte pour deux points.

22. Classement de l'équipe dans la poule :

a. 2 points pour le vainqueur

b. 1 point pour le perdant

c. en cas d'égalité, c'est la différence entre le nombre de matchs, sets et jeux qui les départagera.

d. moins 1 point pour l'équipe qui fait forfait, 2 points pour l'équipe adverse.

La

rencontre est comptée gagnée par 3/0 (ou 5/0 selon catégorie) et les parties par 6/0

e. en cas de partie perdue par WO, le point est attribué à l'adversaire et le score compté

f. en cas d'abandon en cours de partie, celle-ci est réputée perdue par celui qui

abandonne et le vainqueur se verra attribuer tous les jeux restant à disputer au

DEROULEMENT DES RENCONTRES

MESSIEURS.

Catégories: CAREN 45, 55, 60 et 65

La rencontre comprend 3 SIMPLES et 1 DOUBLE. Le joueur du simple n°1 ne peut pas jouer le